



# 國網動畫大賽

12TH 2023

初賽報名開始 4.17  
 初賽報名截止 5.31

「3D動畫組」「2D動畫組」「創新媒體組」

## 競賽主旨

在 3D 動畫電影中，算圖所需要的高速計算資源十分驚人；以電影阿凡達來說，就使用高達每秒 205 兆次的浮點運算量，相當於全世界第 30 大超級電腦的總體效能（2010 年 11 月 TOP500 排名）。國家實驗研究院國家高速網路與計算中心為了促進國內各界善用高速計算，幫助國家發掘與培育跨科技與藝術領域之優秀人才，特打造全國第一座算圖共用平台，並舉辦 HPC 功夫——國網 3D 動畫全國大賽。隨著科技日新月異，數位應用科技推陳出新，為展現長期深耕培育動畫創作人才之能量，於 2021 年第十屆正式改名為「HPC 國網動畫大賽」，期待創作出具獨特性、且顯現動畫原創生命力的美好作品，並激勵青年學生從事動畫創作，還可與業界近距離接觸，提昇專業能力拓展國際視野。

## 注意事項

1. 本競賽初賽及決賽之投件日期，屆時將以 Facebook 粉絲專頁最新公告為主，請持續留意。
2. 本競賽所推出之相關活動，主辦單位得依實際狀況保留中止或修改與否的權利。
3. 對於本競賽及培育活動有任何疑問，敬請來信【[hpc.animation@gmail.com](mailto:hpc.animation@gmail.com)】，或 Facebook 粉絲專頁（<https://www.facebook.com/HPC.NCHC>）查詢相關訊息。

## 競賽方式

本屆 HPC 國網動畫大賽共分為【3D 動畫組】、【2D 動畫組】與【創新媒體組】。本次競賽從報名到投件分為「初賽報名」和「決賽投件」共 2 個階段。因應各階段競賽報名和投件資料如下說明，請詳閱：

### ● 初賽報名

填寫並送出「初賽報名表單」。表單網址：<https://reurl.cc/XL35oe>

於表單第 3 頁「報名資料填寫」處提供雲端連結，並繳交以下檔案。

1. **各參賽隊伍需繳交學生證明文件**  
學生證正反面或在學證明。
2. **填寫並請以 PDF 格式上傳參賽同意書**  
請於「初賽報名表單」頁面下載參賽同意書。
3. **企畫書 PDF 格式 1 份，不限作品主題**  
內容需含作品標題、創作理念、故事／內容大綱、美術風格、技術與作品規格、執行團隊等。
4. **繳交作品之精華片段或預告片**  
為讓評審有足夠資訊評閱作品，動畫作品建議提供可線上觀看 1 分鐘～1 分半鐘內之精華片段；XR 類等作品，建議提供 1 分鐘～2 分鐘內，足以呈現媒材表現形式之展示影片。

註 1：「算圖資源申請」需先投遞「初賽報名表單」，並確認上傳「學生證明文件」與「參賽同意書」方可申請使用算圖資源。申請算圖資源，請來信 [hpc.animation@gmail.com](mailto:hpc.animation@gmail.com)

註 2：於「初賽報名」截止日 5.31 前，皆可更新投遞之檔案。

### ● 決賽投件

入圍公佈時間為七月初，請密切注意公告與郵件，並繳交以下項目。

1. **主視覺 1 張，作品圖檔 3 張**  
建議 720\*480 像素以上、RGB 格式、解析度 72dpi、jpg 或 png 格式）。
2. **企畫書修訂版 PDF 格式 1 份，若無修訂則略。**
3. **完整作品影片**  
【3D 組動畫】與【2D 動畫組】不限時間長度；【創新媒體組】則須為 15 分鐘以內，其中宣傳片及操作影片，合計不超過 15 分鐘。上述 3 組完整作品影片，統一影像規格：1920\*1080 像素（1080P），並以 MP4、MOV 格式為佳。

## 競賽分組

- 【3D 動畫組】- 使用 3D 為主體創作之劇情角色動畫。
- 【2D 動畫組】- 使用 2D 為主體創作之劇情角色動畫。
- 【創新媒體組】- MG (Motion Graphic)、2D、3D 創作之形象動畫、複合媒材動畫、XR 類型作品。

※以上三大組別中，每件作品只能選定一個組別投件；若有優秀作品同時符合其他組別之條件內容，得由初審評審團共同討論後，指定跨組參賽。

## 參賽資格

- 國內大專院校（含研究所）及高中職學生之專職學生，均可參加。可跨校系組隊報名，每隊 7 人為上限，須 1~2 位指導老師帶隊。單一學生不可同時報名 2 隊（含）以上。

## 獎勵方式

**3D 動畫組** ★參賽內容 - 使用 3D 為主體創作之劇情角色動畫★

獎項	獎金
冠軍：1 隊	新台幣 10 萬
亞軍：1 隊	新台幣 5 萬
季軍：1 隊	新台幣 2 萬
佳作：2 隊	新台幣 5 千

註：競賽獎金，依財政部規定按給付額扣繳 10% 稅金。

**2D 動畫組** ★參賽內容 - 使用 2D 為主體創作之劇情角色動畫★

獎項	獎金
冠軍：1 隊	新台幣 5 萬
亞軍：1 隊	新台幣 2 萬
季軍：1 隊	新台幣 1 萬
佳作：2 隊	新台幣 5 千

註：競賽獎金，依財政部規定按給付額扣繳 10% 稅金。

**創新媒體組**

★參賽內容 - MG(Motion Graphic)、2D、3D 之形象動畫、複合媒材動畫、XR 類型作品★

獎項	獎金
冠軍：1 隊	新台幣 5 萬
亞軍：1 隊	新台幣 2 萬
季軍：1 隊	新台幣 1 萬
佳作：2 隊	新台幣 5 千

註：競賽獎金，依財政部規定按給付額扣繳 10% 稅金。

**注意事項**

1. 作品須為原創設計無仿冒或侵害他人智慧財產權。於報名階段，若作品曾獲其他競賽獎項，須於上傳繳交企畫書時詳述競賽資訊（競賽名稱、屆數或年度、獎項等）。
2. 參賽作品必須是 2021 年 10 月 01 日以後製作完成，且擁有完整版權的作品。
3. 以團隊名義參賽者，需詳列人數與所有成員資料，以利得獎相關作業，未列於線上報名成員名單內者，不予採計。
4. 以團隊名義參賽者，由團隊成員共同推派一名成員擔任隊長，且表示團隊所有成員皆同意委託隊長於參賽期間代為行使參與本競賽所產生的權利義務（含轉告競賽公告資訊、代表領獎等）與聯繫窗口，若需更換隊長人選請團隊所有成員重新委託之，並寄信通知執行單位以更換隊長。
5. 主辦單位依據各組參賽資格指定資料進行資格審查，若缺少報名資料，於接到通知後，需在截止日前完成補件，逾期不予以參賽。
6. 其他參賽注意事項，詳見參賽同意書。
7. 「競技、競賽及機會中獎的獎金或給與」金額價值超過 20,000 元以上，依法須扣繳 10% 所得稅。
8. 凡參加本競賽之參賽者，如於競賽期間使用國網中心免費算圖資源供競賽作品創作使用，若後續作品有對外公開投件、展示、播映等之需求，請明確標示，並公開說明「本作品使用國網中心算圖資源進行創作」。
9. 本競賽所推出之所有相關活動及內容細節，主辦單位保有最終修改、變更、活動解釋及取消本活動之權利，若有相關異動將會公告於 Facebook 粉絲專頁（<https://www.facebook.com/HPC.NCHC>），恕不另行通知。